**Спојите терми слева са одговарајућим описом здесна**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Променљива |  |  | Намеран процес у којем се један или више улаза претвара у један или више резултата, из истих променљивих. |
|  |  |  |  |
| Прорачун |  |  | Скуп правила која се примењују уколико се испуни одређени услов. |
|  |  |  |  |
| Стринг |  |  | Оквирић који се приказује на позорници корисник укуцава свој одговор. |
|  |  |  |  |
| Улазни податак |  |  | Користи се за рачунање и приказ резултата. |
|  |  |  |  |
| Услов |  |  | Врста променљиве коју можемо да користимо уместо директног укуцавања текста. |